



Die große Autofahrt-Spieleliste



Lange Fahrt? Kurze Fahrt? Stau? Oder noch gefühlt 1 Million Kilometer bis zum Ziel? Nicht immer einfach, stimmt! Mit den lustigen Reisespielen vergeht die Zeit schneller - und vor allem mit jeder Menge Spaß. Einfach die Liste ausdrucken, einpacken und losspielen.

1. Auto-Bingo

Jeder Spieler erhält eine Bingo-Karte mit Dingen, die unterwegs entdeckt werden können – zum Beispiel ein Wohnmobil, ein Traktor oder ein Tunnel. Wer als Erstes eine Reihe voll hat, ruft laut: „Bingo!“

Tipp: Nicht schummeln - der rosa Elefant auf dem Anhänger zählt nicht doppelt.

2. Kennzeichen-Jagd

Wer entdeckt die meisten verschiedenen Städte oder Bundesländer auf Nummernschildern?

Für jedes neue Kennzeichen gibt es einen Punkt. Wer am Ende die meisten gesammelt hat, gewinnt.

Bonuspunkt für besonders seltene Kennzeichen! Ist zum Beispiel ein H für Historisches oder ein E für Elektro dabei?

3. Das große Reise-ABC

Finde zu jedem Buchstaben des Alphabets etwas außerhalb des Autos.

A wie Ampel.

B wie Baum.

C wie Café.

Wer schafft die meisten Buchstaben?

4. Reise-Schnitzeljagd

Auf der Liste stehen verschiedene Dinge, die unterwegs entdeckt werden müssen.

Zum Beispiel:

Pferd

Windrad

Tunnel

Polizeiauto

Burg

Wer zuerst alle gefunden hat, ist der Meisterdetektiv der Autobahn.

5. Farbenjäger

Suche Gegenstände in bestimmten Farben.

Wer findet zuerst:

etwas Gelbes?

etwas Blaues?

etwas Grünes?

Ein Spiel für alle, die Adleraugen haben.

Die große Autofahrt-Spieleliste

6. Punkte-Jagd

Jedes Fahrzeug bringt unterschiedlich viele Punkte.

Beispiel:

Motorrad = 2 Punkte

Wohnmobil = 5 Punkte

Traktor = 10 Punkte

Am Ende wird gerechnet. Wer die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt.

7. Das Tier-Safari-Spiel

Augen auf!

Wer entdeckt:

Kühe

Pferde

Schafe

Hunde

Vögel

Wer die meisten Tiere findet, wird zum Safari-Champion der Reise.

8. Verkehrsschild-Bingo

Suche Verkehrsschilder und streiche sie auf deiner Liste ab.

Zum Beispiel:

Tempo 30

Kreisverkehr

Parkplatz

Tankstelle

Wer zuerst eine Reihe voll hat, gewinnt.

9. Ich sehe was, was du nicht siehst

Ein echter Klassiker.

Ein Spieler sucht sich etwas aus und verrät nur die Farbe.

Die anderen müssen raten, was gemeint ist.

Warnung: Das blaue Auto am Horizont kann für Diskussionen sorgen.

10. Wer bin ich?

Ein Spieler denkt sich eine Person, ein Tier oder eine Figur aus.

Die anderen dürfen Ja-oder-Nein-Fragen stellen.

Wer die richtige Lösung errät, darf als Nächstes eine Figur wählen.

11. Reise-Memory

Alle schauen für 30 Sekunden aus dem Fenster.

Danach schließen alle kurz die Augen und nennen Dinge, die sie gesehen haben.

Wer sich an die meisten Dinge erinnert, gewinnt.

Die große Autofahrt-Spieleliste

12. Das Gegenteil-Spiel

Ein Spieler nennt ein Wort.

Die anderen müssen möglichst schnell das Gegenteil sagen.

Groß → klein.

Hell → dunkel.

Schnell → langsam.

Klingt einfach? Probier es aus!

13. Reim-Rakete

Ein Spieler nennt ein Wort.

Die anderen finden passende Reimwörter.

Haus → Maus → Laus → Klaus.

Wer keine Idee mehr hat, scheidet für diese Runde aus.

14. Nummernschild-Wörter

Suche ein Kennzeichen und bilde daraus lustige Wörter oder Sätze.

Beispiel:

M-AB

→ Mutiger Affe Bananenfreund

Je verrückter, desto besser.

15. Reise-Zählmeister

Wählt einen Gegenstand aus und zählt ihn.

Zum Beispiel:

rote Autos

Wohnmobile

Lastwagen

Nach 15 Minuten wird verglichen.

16. Das Fantasie-Fahrzeug

Erfinde das verrückteste Fahrzeug der Welt.

Zum Beispiel:

ein fliegender Eiswagen

ein schwimmendes Fahrrad

ein Traktor mit Raketenantrieb

Die lustigste Idee gewinnt.

17. Die 100-Dinge-Challenge

Auf einer großen Liste stehen 100 Dinge, die unterwegs gefunden werden können.

Jeder Fund wird abgehakt.

Wie viele schaffst du bis zum Ziel?

Die große Autofahrt-Spieleliste

18. Reise-Fotograf

Stell dir vor, du hättest eine unsichtbare Kamera.

Suche:

- die schönste Aussicht
- das lustigste Fahrzeug
- den spannendsten Ort

Am Ende erzählt jeder von seinen Lieblingsmotiven.

19. Das Geräusche-Spiel

Ein Spieler macht ein Geräusch.

Die anderen müssen erraten, was es sein könnte.

Tier, Fahrzeug oder Fantasie-Monster – alles ist erlaubt.

20. Das Reise-Tagebuch

Notiere während der Fahrt:

- Wo geht es hin?
- Was war besonders lustig?
- Was hast du entdeckt?
- Was war dein Lieblingsmoment?

Eine schöne Erinnerung an jede Reise.

21. Die Wort-Kette

Ein Spieler nennt ein zusammengesetztes Wort. Der nächste muss ein neues Wort bilden, das mit dem hinteren Teil des vorherigen Wortes beginnt.

Beispiel:

Autofahrt → Fahrtwind → Windrad → Radkappe

Wer kein passendes Wort mehr findet oder zu lange überlegt, scheidet aus.

22. Der Brücken- und Tunnel-König

Augen auf!

Jedes Mal, wenn das Auto unter einer Brücke durchfährt oder in einen Tunnel fährt, müssen alle Spieler blitzschnell reagieren.

Zum Beispiel:

- die Hände heben
- auf den Sitz klopfen
- „Tunnelalarm!“ rufen

Wer am schnellsten reagiert, bekommt einen Punkt.

Die große Autofahrt-Spieleliste

23. Der stumme Passagier

Jetzt wird's ruhig!

Vor Beginn wird eine Zeit festgelegt, zum Beispiel drei oder fünf Minuten.

In dieser Zeit darf niemand sprechen, lachen oder Geräusche machen.

Wer zuerst losprustet, redet oder kichert, verliert die Runde.

Gar nicht so einfach, wie es klingt. (Geht vielleicht nicht lange, aber je nach Fahrtzeit, kann das Spiel ja wiederholt werden, hahahah!)

24. Die Drei-Wort-Geschichte

Gemeinsam erfindet ihr die verrückteste Geschichte aller Zeiten.

Jeder Spieler ergänzt genau drei Wörter.

Beispiel:

„Ein kleiner Hund ...“

„... flog zum Mond ...“

„... mit einer ...“

„... singenden Banane.“

Je verrückter die Geschichte wird, desto lustiger wird die Fahrt.

25. Nummernschild-Mathe

Ein Spiel für kleine Rechenkünstler.

Sucht euch die Zahlen auf einem Kennzeichen und addiert sie möglichst schnell zusammen.

Beispiel:

M-AB 452

$4 + 5 + 2 = 11$

Wer das Ergebnis zuerst nennt, gewinnt die Runde.

Für Profis: Auch Minus- oder Malaufgaben sind erlaubt.

26. Ich packe meinen Koffer

Der Klassiker für unterwegs.

Der erste Spieler beginnt:

„Ich packe meinen Koffer und nehme eine Zahnbürste mit.“

Der nächste wiederholt alles und ergänzt einen weiteren Gegenstand.

Die Liste wird immer länger.

Wer etwas vergisst oder durcheinanderbringt, scheidet aus.

Wie voll wird euer Koffer?


27. Berufe-Raten

Wer sitzt wohl im Auto neben euch? Schaut euch die Fahrer oder Passagiere an und überlegt gemeinsam:

- Welchen Beruf haben sie?

Vielleicht ist die Dame im roten Auto eine berühmte Astronautin. Oder der Mann im Lieferwagen rettet heimlich Pinguine.

Hier gibt es keine falschen Antworten, nur gute Geschichten.

Streitet wenig, lacht viel!
helpfully 

Die große Autofahrt-Spieleliste

28. Das Ja-Nein-Verbot

Gar nicht so einfach!

Für eine bestimmte Zeit dürfen die Wörter „Ja“ und „Nein“ nicht verwendet werden. Stattdessen müssen andere Antworten gefunden werden.

Beispiel:

„Möchtest du ein Eis?“

Statt „Ja!“ könnte man sagen:

- Sehr gerne!
- Unbedingt!
- Klingt super!

Wer aus Versehen „Ja“ oder „Nein“ sagt, verliert die Runde.

29. Das Geräusche-Raten

Ein Spieler macht ein Geräusch nach.

Das kann ein Tier, ein Fahrzeug oder etwas ganz Verrücktes sein.

Zum Beispiel:

- eine Kuh
- ein Motorrad
- ein schnarchender Bär

Die anderen müssen erraten, was dargestellt wird.

Wer richtig rät, ist als Nächstes an der Reihe.

30. Das Tier-Alphabet

Findet für möglichst viele Buchstaben ein Tier.

Beispiel:

A = Affe

B = Bär

C = Chamäleon

D = Dachs

Wer schafft das Alphabet am weitesten?

Für Profis gilt: Kein Tier darf doppelt genannt werden.

31. Das Urlaubswort-Sammeln

Jeder nennt abwechselnd Wörter, die zum Urlaub passen.

Zum Beispiel:

- Strand
- Sonnencreme
- Eis
- Meer
- Sandburg

Wer kein neues Wort mehr findet, scheidet aus.

Wie viele Urlaubswörter schafft ihr gemeinsam?

Die große Autofahrt-Spieleliste

32. Die Farben-Challenge

Ein Spieler nennt eine Farbe.

Nun müssen alle möglichst schnell etwas außerhalb des Autos finden, das diese Farbe hat.

Beispiel:

„Rot!“

Vielleicht entdeckt jemand:

- ein Auto
- ein Verkehrsschild
- eine Blume

Wer zuerst etwas Passendes findet, bekommt einen Punkt.

33. Der Buchstaben-Spion

Ein Buchstabe wird ausgewählt.

Nun suchen alle Dinge außerhalb des Autos, die mit diesem Buchstaben beginnen.

Beispiel:

- Baum
- Brücke
- Bushaltestelle
- Bagger

Wer die meisten Begriffe findet, gewinnt die Runde.

34. Wer entdeckt es zuerst?

Ein Spieler nennt einen Gegenstand.

Zum Beispiel:

- Windrad
- Traktor
- Pferd
- Wohnmobil

Nun beginnt die Suche.

Wer den Gegenstand zuerst entdeckt und ruft, erhält einen Punkt.

Danach wird der nächste Suchauftrag vergeben.

35. Die Reise-Reporter

Alle werden zu kleinen Reportern.

Abwechselnd beschreibt jeder, was gerade draußen zu sehen ist – als würde er live im Fernsehen berichten.

Beispiel:

„Wir befinden uns auf einer spannenden Expedition. Rechts entdecken wir drei Kühe auf einer geheimen Mission. Vor uns nähert sich ein roter Lastwagen mit unbekannter Ladung.“
Je kreativer die Reportage, desto lustiger wird die Fahrt.

Die große Autofahrt-Spieleliste

36. Das Kategorien-Duell

Ein Spieler nennt eine Kategorie.

Zum Beispiel:

- Obst
- Tiere
- Berufe
- Länder

Nun müssen alle reihum passende Begriffe nennen.

Wer nichts mehr weiß oder einen Begriff wiederholt, scheidet aus.

37. Die Rückwärts-Wörter

Ein Spieler nennt ein Wort.

Die anderen versuchen, es rückwärts zu sprechen.

Beispiel:

Auto → Otua

Banane → Enanab

Je länger das Wort, desto schwieriger wird die Herausforderung.

38. Das Schätz-Duell

Zeit für gute Schätzungen!

Fragen könnten sein:

- Wie viele Kühe sehen wir in den nächsten 10 Minuten?
- Wie viele rote Autos überholen uns?
- Wie viele Windräder stehen bis zur nächsten Raststätte?

Wer am nächsten an der tatsächlichen Zahl liegt, gewinnt.

39. Der Unsichtbare Zoo

Ein Spieler denkt an ein Tier.

Die anderen dürfen Ja- oder Nein-Fragen stellen.

Zum Beispiel:

- Kann es fliegen?
- Lebt es im Wasser?
- Hat es vier Beine?

Wer das Tier errät, darf das nächste auswählen.

40. Das Fantasie-Reiseziel

Jeder erfindet ein völlig verrücktes Urlaubsziel.

Zum Beispiel:

- die Insel der singenden Gummibärchen
- das Land der fliegenden Fahrräder
- die Burg der tanzenden Pinguine

Anschließend wird erklärt, was man dort erleben kann.

Je fantasievoller, desto besser.

Die große Autofahrt-Spieleliste

41. Das Wort-Monster

Ein Spieler nennt ein Wort.

Der nächste muss ein längeres Wort nennen.

Beispiel:

Haus → Baumhaus → Baumhaustür → Baumhaustürgriff

Wer kein längeres Wort mehr findet, verliert die Runde.

42. Das Urlaubs-ABC

Findet für jeden Buchstaben einen Begriff rund um Ferien und Reisen.

Beispiel:

A = Abenteuer

B = Badehose

C = Campingplatz

D = Delfin

Wer schafft das ganze Alphabet?

43. Der Geheimagent

Ein Spieler denkt sich einen Gegenstand aus, den alle im Auto sehen können.

Die anderen müssen ihn durch geschickte Fragen entlarven.

Beispiel:

„Ist er größer als ein Rucksack?“

„Kann man ihn anfassen?“

„Ist er blau?“

Wer den Gegenstand errät, wird der nächste Geheimagent.

44. Das Lügenmärchen

Ein Spieler erzählt eine kurze Geschichte.

Dabei muss mindestens eine völlig erfundene Aussage eingebaut werden.

Die anderen müssen herausfinden, was gelogen war.

Zum Beispiel:

„Heute Morgen habe ich gefrühstückt, meine Schuhe angezogen und danach einen Dinosaurier gefüttert.“

Was stimmt hier wohl nicht?

45. Die Superkraft-Challenge

Jeder darf sich eine Superkraft aussuchen.

Nun erklärt er:

- Welche Superkraft das ist.
- Wie sie funktioniert.
- Wofür sie auf dieser Autofahrt besonders nützlich wäre.

Vielleicht kann jemand Staus wegzaubern oder Eiscreme herbeizaubern.

Wer die kreativste Idee hat, gewinnt die Runde.